TWIN
SAGA

# DESCRIPTION DU JEU

Après le succès de jeux tels qu'Aura Kingdom et Grand Fantasia, Twin Saga est le nouveau MMORPG anime développé par X-Legend Entertainment et édité par gamigo/Aeria Games. Le style graphique, dynamique et en- voûtant, plonge le joueur dans un univers anime riche où l'a end une aventure épique et fantas que. Grâce à la possibilité de changer de classe à volonté ? et d'enchaîner les compétences en combos, Twin Saga propose une expérience unique pour les vétérans des MMORPG comme pour les nouveaux venus !

# PRINCIPALES CARACTÉRISTIQUES

Depuis des temps immémoriaux, les Déesses jumelles Marisa et Amaris veillent sur le monde et assurent son équilibre. Malheureusement, les sœurs se déchirent depuis peu dans une guerre qui décidera du sort de l'Humanité. À l'aune de la défaite, rejoignez la lu e pour la sauvegarde du monde d'Aetherion !

- Changez de classe et de compétences quand vous le désirez ! Gardez vos compétences d'une classe à l'autre, personnalisez vos capacités et surmontez tous les défis !

- Un système de combat dynamique : enchaînez les compétences pour infliger plus de dégâts et dé- clencher des effets supplémentaires. Accumulez de la puissance en combat et libérez-la en un coup dévastateur !

- Voyagez à travers le monde dans votre Manoir ambulant, le centre de vos ac vités sociales. Cul vez, fabriquez, décorez et rencontrez vos amis, tout ça dans un seul lieu !

- Plongez dans un monde anime vivant & envoûtant. Grâce à un style original, des cinéma ques cap vantes et un doublage assuré par des profession- nels, le monde de Twin Saga crève l'écran !

# UNE GUERRE. DEUX SOEURS. VOTRE DESTIN

**Cette semaine, nous avons interviewé Parthasarathi Das, chef de produit chez Aeria Games, qui nous a parlé du jeu et de son avenir.**

**En quoi se différencie Twin Saga de la douzaine de MMORPG gratuits d'esthétique anime aujourd'hui sur le marché ?**

Twin Saga permet de changer de classe et de compétences librement, ce qui offre une flexibilité pour que le joueur puisse s'adapter à toutes les situation ou puisse s'intégrer dans un groupe sans devoir jouer avec un personnage différent. Une autre caractéristique unique est le système maisons transportables sur le dos d'une énorme créature.

**Le jeu dispose d'un système de maisons très original, accessible étonnamment tôt et sans avoir à monter au niveau maximum. Que pouvez-vous nous dire au sujet de ce système ?**

Le système de maisons, que nous appelons "Terracottage" donne aux joueurs un endroit pour socialiser avec des amis, développer leur profession et effectuer différentes tâches, comme la cuisine ou l'alchimie. Les maisons sont composées de trois zones : la salle principale, la serre et l'atelier. La salle peut être décorée avec des meubles et différents objets, et dans les deux autres pièces se déroulent les activités. En outre, vous pouvez inviter des amis à visiter vos maisons. Qu'y a-t-il de plus amusant que d'ouvrir des coffres avec des amis ?

**Quelles mises à jour et nouveaux contenus peuvent s'attendre à voir les joueurs européens et nord-américains ?**

Avec la prochaine mise à jour, les joueurs auront beaucoup de contenu à découvrir : deux nouvelles cartes, une classe, plus de donjons et de nouvelles missions. Ils auront également la possibilité de continuer à progresser avec une augmentation de la limite de niveau (de 65 à 70) et se marier grâce au nouveau système de couples. De toute évidence, après cette mise à jour viendront d'autres.

# SCREENSHOTS

## INFORMATIONS

**Genre:** MMORPG anime

**Plateforme :** PC

**Éditeur :** gamigo, Aeria Games

**Développeur :** X-Legend Entertainment

**Langues :** Allemand, Anglais et Français

**Cible :**
50 % homme, 50 % femme
14-39 ans
Joueurs réguliers - Hardcore

TWIN SAGA