



Saint-Germain-en-Laye, Le 20 septembre 2018

L'INIMITABLE DANTE ENTRE EN SCENE DANS DEVIL MAY CRY 5 AVEC UN TRAILER EXPLOSIF AU TOKYO GAME SHOW 2018 !



Parce que cette fois-ci, un seul chasseur de démons ne suffira pas, Dante vient prêter main forte à Nero, toujours avec le style qu'on lui connaît. Et ce n'est qu'un début...

La cité est à feu et à sang, complètement ravagée par une horde de démons venue droit de l'Enfer. Il s'avère, hélas, que ce n'est pas la seule ville de Red Grave qui subit l'assaut comme on pouvait le croire, mais le monde entier. **ILS sont partout !**

Devant un tel danger, Dante, Nero et l'ingénieuse Nico devront faire preuve de leurs talents respectifs pour qu'un faible espoir continue de briller pour l'humanité. Dans ce nouveau trailer, on pourra découvrir **Dante, le héros originel de la saga, toujours affublé de sa fidèle épée Rebellion, de ses flingues Ebony & Ivory et de sa démentielle moto qui se scinde en deux armes jumelles aux dégâts dévastateurs.**

Pour un premier aperçu de ses attaques et de son Devil Trigger, découvrez la **nouvelle bande-annonce de gameplay over-the-top révélée au Tokyo Game Show 2018.**



[Retrouvez le nouveau trailer de DEVIL MAY CRY 5 – Dante Gameplay – TGS 2018 en cliquant ici](#)

[TELECHARGEZ TOUS LES NOUVEAUX VISUELS ET TRAILER DE DEVIL MAY CRY 5 EN CLIQUANT ICI](#)

Nero et Dante s'attaquent à une nouvelle menace représentée par l'**arbre démoniaque avide de sang Qlipoth** apparu comme par magie dans le centre-ville de Red Grave City. A leurs côté, les **héroïnes emblématiques de la saga, Trish et Lady, feront leur grand retour dans l'aventure** pour le plus grand plaisir des fans. Dans DEVIL MAY CRY 5, les joueurs pourront démontrer toute leur dextérité aux commandes de **trois personnages jouables aux styles de combat complémentaires**. Aux côté des deux héros déjà présents dans Devil May Cry 4, il sera aussi en effet possible **d'incarner V, un nouveau client mystérieux de l'agence "Devil May Cry" qui s'exprime sous forme de poèmes**. D'autres informations sur V seront dévoilées dans les mois à venir.

DEVIL MAY CRY 5 sortira le 8 mars 2019 sur les différents systèmes Xbox One (dont la Xbox One X), Playstation 4 (et PS4 Pro) et PC (Windows). **Une édition numérique « Deluxe Edition » est disponible en pré-commande** et comprend des bras (Devil Breakers) exclusifs pour Nero, dont un basé sur le Mega Buster de la série Mega Man, une option pour remplacer les cinématiques par des versions live de pré-production et d'autres contenus spéciaux. **Pour plus de détails sur les bonus de pré-commande de l'édition Deluxe physique**, les joueurs pourront se rapprocher de leurs revendeurs habituels prochainement.

DEVIL MAY CRY® 5 est un jeu d'action/Beat'em All prévu sur Xbox One, PS4 et PC le 8 mars 2019 en versions physiques et dématérialisées.

Tous les éléments visuels des jeux Capcom sont disponibles sur l'extranet presse :

www.capcomeuro-press.com

Pour toute info complémentaire, n'hésitez pas à nous contacter.

Contact Presse : Capcom

Cyril Berrebi

Cyril.berrebi@capcom.com

Contact Presse : Agence Warning Up

Yann Roskell

01 53 86 70 13

y.roskell@warningup.com

Mélanie Morgado

01 53 86 88 03

m.morgado@warningup.com

A propos de Capcom :

Capcom Co., Ltd. (株式会社カプコン) est un des leaders mondiaux du jeu vidéo, développeur, éditeur et distributeur pour consoles, PC et appareils portables. Fondée en 1983, l'entreprise a créé des centaines de jeux, dont les franchises à succès Resident Evil®, Street Fighter®, Monster Hunter®, Ace Attorney®, Mega Man® et Devil May Cry®. Capcom est présent aux Etats-Unis, au Royaume-Uni, en France, en Allemagne, à Tokyo, à Hong-Kong et en Corée, avec un siège social à Osaka.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.capcom.com ou www.capcom-unity.com.

Capcom, le logo Capcom, Ace Attorney, Devil May Cry, Mega Man, Monster Hunter et Resident Evil sont soit des marques déposées ou des marques de Capcom Co., Ltd., aux Etats-Unis ou tout autres pays. Street Fighter est une marque déposée de Capcom U.S.A., Inc.

