



Saint-Germain-en-Laye, Le 7 septembre 2018

ANNONCE DE LA DEMO XBOX ONE, PLUS DE DETAILS SUR LE PERSONNAGE DE V ET DE NOUVEAUX MODES DE JEUX DE DEVIL MAY CRY 5



A l'occasion des Game Awards 2018, l'éditeur de jeux Capcom et la société Microsoft ont révélé que la première démo jouable de DEVIL MAY CRY 5 serait disponible exclusivement sur les consoles de la gamme Xbox One incluant la Xbox One X à partir d'aujourd'hui, 7 décembre 2018.

Cette démo au style imparable place le joueur dans la peau du jeune chasseur de démons Nero dans les rues de Red Grave City alors qu'il affronte de dangereux démons dont le puissant Goliath dans l'éternelle bataille qui oppose les forces du bien et du mal. Les joueurs pourront y exécuter des attaques dévastatrices en utilisant les Devil Breakers, ces bras mécaniques multifonctions conçus par Nico, sa coéquipière armurière de génie.

Combiné aux attaques de contact de son épée "Red Queen" et à la puissance de feu de son pistolet "Blue Rose", les pouvoirs des bras Devil Breakers de Nero rendent l'action plus intense et excitante que jamais. Cette démo exclusive de Xbox One donne aux joueurs un premier avant-goût de ce qui les attend dans ce retour fracassant de la saga de jeux d'action emblématique Devil May Cry prévu pour le 8 mars 2019.



[Retrouvez le nouveau trailer de DEVIL MAY CRY 5 – V Gameplay – Games Awards 2018 en cliquant ici](#)

[TELECHARGEZ TOUS LES NOUVEAUX VISUELS ET TRAILER DE DEVIL MAY CRY 5 EN CLIQUANT ICI](#)

Les spectateurs des Game Awards diffusé la nuit dernière ont également pu découvrir les premiers détails du mystérieux personnage V. A première vue, V peut sembler faible en comparaison de Nero et Dante, mais il possède un style de combat unique et terriblement efficace grâce à la possibilité d'invoquer trois démons pour l'aider au combat :

- **Shadow** - une créature en forme de panthère possédant une agilité sauvage qui génère des lames tranchantes et des pointes perforantes pour des attaques à courte distance parfaitement exécutées.
- **Griffon** - un démon en forme d'oiseau possédant des compétences de combat aérien qui lui permettent de porter le V à travers Red Grave City et de tirer des éclairs sur les ennemis.
- **Nightmare** - le plus puissant des démons de V. La taille gigantesque de Nightmare lui permet de détruire ses ennemis avec une simple attaque de base, mais il peut aussi tirer des rayons de lumière pour détruire tout ennemi récalcitrant.

Grâce à la combinaison de ces trois invocations, les joueurs peuvent affaiblir assez leurs ennemis pour que V puisse se lancer directement dans la bataille pour les achever d'une attaque dévastatrice de sa canne fétiche.

Capcom a également le plaisir de confirmer le retour du mode Bloody Palace très apprécié par les fans. Ce mode supplémentaire sera disponible sous la forme d'une mise à jour gratuite du jeu en avril 2019. Il oppose les joueurs à des vagues d'ennemis et de boss particulièrement agressifs jusqu'à la fin du challenge.

Le Cameo System fait quant à lui son apparition dans DEVIL MAY CRY 5. Grâce à lui, les univers des joueurs entreront en collision avec ceux d'autres chasseurs de démons. Une fois connecté en ligne, ils pourront ainsi voir d'autres joueurs aux prises avec les démons de la ville envahie - et même les voir leur prêter main-forte dans certains cas. Les joueurs peuvent noter leurs prestations respectives, évaluant la qualité de leur style. Ça va cogner avec classe dans les rues de Red Grave City...

DEVIL MAY CRY® 5 est un jeu d'action/Beat'em All prévu sur Xbox One, PS4 et PC le 8 mars 2019 en versions physiques et dématérialisées.

Retrouvez le site officiel Devil May Cry 5 à l'adresse : <http://www.devilmaycry5.com/fr/>

Tous les éléments visuels des jeux Capcom sont disponibles sur l'extranet presse :

www.capcomeuro-press.com

Pour toute info complémentaire, n'hésitez pas à nous contacter.

Contact Presse : Capcom

Cyril Berrebi

Cyril.berrebi@capcom.com

Contact Presse : Agence Warning Up

Yann Roskell
01 53 86 70 13
y.roskell@warningup.com

Mélanie Morgado
01 53 86 88 03
m.morgado@warningup.com

A propos de Capcom :

Capcom Co., Ltd. (株式会社カプコン) est un des leaders mondiaux du jeu vidéo, développeur, éditeur et distributeur pour consoles, PC et appareils portables. Fondée en 1983, l'entreprise a créé des centaines de jeux, dont les franchises à succès Resident Evil®, Street Fighter®, Monster Hunter®, Ace Attorney®, Mega Man® et Devil May Cry®. Capcom est présent aux Etats-Unis, au Royaume-Uni, en France, en Allemagne, à Tokyo, à Hong-Kong et en Corée, avec un siège social à Osaka.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.capcom.com ou www.capcom-unity.com.

Capcom, le logo Capcom, Ace Attorney, Devil May Cry, Mega Man, Monster Hunter et Resident Evil sont soit des marques déposées ou des marques de Capcom Co., Ltd., aux Etats-Unis ou tout autres pays. Street Fighter est une marque déposée de Capcom U.S.A., Inc.

