

ROLLERDROME

可用性指南

游戏的难度已被精细地调整过其平衡性，在创造具有挑战性体验的同时，使之能表现出主人公卡拉在《酷极轮滑》中的奋斗 - 然而，我们确实提供了一系列可用性选项，以根据玩家的需求和偏好来定制这种体验。

这既包括为具有不同程度视觉、运动和听觉障碍的人士提供较传统的无障碍选项，也有包括一系列辅助选项，以帮助确保每个人都能够完整参与、体验和享受《酷极轮滑》的内容。

请注意，上述选项基本上为所有平台提供，但也有一些平台特定的选项。此外，每个部分都有自己的“重置为默认值”选项。

可用性选项

设置 > 游戏设置

此子菜单包含镜头控制选项（X轴/Y轴反转、自动调中和灵敏度），以及控制器震动、屏幕抖动（由附近的爆炸引起）和屏幕闪光（由受到伤害引起）。

前者可以让您更精细地调整自己与游戏的互动方式，而后者则有助于缓解任何潜在的感官负担过重/疲劳，让您更好地专注于动作。

设置 > 游戏设置

在此处，除了能够调整音乐、音效和用户界面音量之间的平衡外，还可选择用高对比度音频突出重要的声音。

设置 > 可用性

此菜单包括之前提到的一些选项，以及各种有助于使字幕更易读的选项。

设置 > 辅助

此菜单让您能够调整游戏的挑战性，以更好地适应自己的技能水平和玩法，或者使您能够专注于提高游戏的特定部分；学习关卡布局或记住攻击波次设置。

此菜单还让您可以选择简化重弹射击（霰弹枪的蓄力射击），并可以取消完成挑战的要求，以便更快地推进剧情——之后您也可以随时回来并完成挑战！这些是推动游戏进展并学习新技能的好方法。

设置 > 控制

游戏的控制可完全自定义——既可以改变来自向上/向前键的腾空跳起输入（这样您就不会不小心把自己甩出竞技场），也可以交换方向键上的武器位置等等。