

ROLLERDROME

PORADNIK UŁATWIEŃ DOSTĘPU

Poziom trudności jest starannie zbalansowany, aby wymagająca rozgrywka odpowiednio oddawała zmagania protagonistki Kary w trakcie przedzierania się przez Rollerdrome – oferujemy jednak szeroką gamę ułatwień dostępu, pozwalających dostosować rozgrywkę do potrzeb i upodobań graczy.

Zawierają się w tym tradycyjne ułatwienia dostępu dla osób zmagających się z różnego rodzaju zaburzeniami wzrokowymi, motorycznymi i słuchowymi, ale także szeroka gama funkcji wspomagających, dzięki którym wszyscy gracze mogą w pełni odkrywać i przeżywać Rollerdrome oraz bawić się tą grą.

Zwracamy uwagę, że opcje te są w większości dostępne na wszystkich platformach, choć dla części dostępne są również rozwiązania właściwe im. Każda sekcja zawiera też własną opcję „Przywróć ustawienia domyślne”.

UŁATWIENIA DOSTĘPU

Ustawienia > Rozgrywka (Gameplay)

To podmenu zawiera opcje sterowania kamerą (odwrócenie osi X i Y, automatyczne wyśrodkowanie i czułość), jak również wibracji kontrolera, wstrząsów ekranu (wywoływanych przez pobliskie wybuchy) i błyśnięć ekranu (wywoływanych przez przyjmowane obrażenia).

Pierwsze pomagają lepiej dostosować sposób Twojej interakcji z grą, zaś drugie służą zapobieganiu sensorycznemu przeciążeniu/przemęczeniu i pozwalają bardziej skupić się na akcji.

Ustawienia > Dźwięk (Audio)

Tutaj, oprócz możliwości dopasowania poziomów głośności muzyki, efektów i interfejsu, znajduje się także opcja podkreślania szczególnie istotnych dźwięków poprzez wysoki kontrast audio.

Ustawienia > Dostępność (Accessibility)

To menu zawiera wcześniej wymienione opcje, jak również szereg funkcji poprawiających czytelność napisów.

Ustawienia > Wspomaganie (Assists)

To menu pozwala dostosować trudność rozgrywki tak, aby bardziej odpowiadała Twoim umiejętnościom i stylowi gry, albo pozwalała bardziej skupić się na udoskonalaniu konkretnych aspektów gry, nauce poziomów czy zapamiętywaniu ustawień fal.

Występuje tu możliwość uproszczenia Slug Shotów (mocnych strzałów przy użyciu strzelby) oraz usunięcia wymogu wypełniania wyzwań do przechodzenia na kolejne etapy kampanii – zawsze możesz wrócić i ukończyć wyzwania później! To świetny sposób na podniesienie umiejętności i naukę nowych rzeczy.

Ustawienia > Sterowanie (Controls)

Sterowanie pozwala na szereg modyfikacji – od zmiany przycisku odpowiedzialnego za Air-Out z domyślnego „góra/przód” (dzięki czemu unikniesz przypadkowego wystrzelenia się z areny) aż po zmianę przycisków kierunkowych, do których przypisane są poszczególne bronie.