

ROLLERDROME

TOEGANKELIJKHEIDSHANDLEIDING

De moeilijkheidsgraad van de game is nauwkeurig afgewogen voor een uitdagende ervaring die overeenkomt met de weg die onze hoofdrolspeelster Kara door de Rollerdrome aflegt - maar we hebben een breed scala aan toegankelijkheidsopties om deze ervaring aan te passen aan de behoeften en voorkeuren van spelers.

Hiertoe behoren gebruikelijkere toegankelijkheidsopties voor spelers met uiteenlopende visuele, auditieve en motorische beperkingen, maar ook allerlei assists om ervoor te zorgen dat iedereen Rollerdrome volledig kan spelen, ervaren en ervan kan genieten.

Let op dat deze opties grotendeels op alle platforms beschikbaar zijn, maar dat er ook een paar platformspecifieke opties beschikbaar zijn. Daarnaast bevat elke sectie ook de mogelijkheid om de standaardinstellingen te herstellen.

TOEGANKELIJKHEIDSOPTIES

Instellingen > Gameplay

Dit submenu bevat opties voor camerabesturing (X-/Y-as omkeren, automatisch centreren en gevoeligheid), trillen van de controller, schudden van het scherm (door explosies in de buurt) en flitsen van het scherm (door schade op te lopen).

Met de eerste set opties kun je de manier waarop je met de game omgaat verder aanpassen, terwijl de tweede set je kan helpen potentiële zintuigelijke overweldiging/vermoeidheid te verlichten waardoor je je beter op de actie kunt concentreren.

Instellingen > Audio

Hier kun je de balans tussen het volume van muziek, geluidseffecten en de interface aanpassen, maar ook kun je belangrijke geluiden laten benadrukken met de optie Hoog contrast audio.

Instellingen > Toegankelijkheid

Dit menu bevat een aantal eerder genoemde opties en allerlei opties die kunnen helpen ondertitels beter leesbaar te maken.

Instellingen > Assists

In dit menu kun je de uitdaging van de game aanpassen zodat deze beter op je vaardigheid en speelstijl aansluit, of zodat je je beter kunt concentreren op verbetering van bepaalde onderdelen van je spel; lay-outs van levels leren of de golven uit je hoofd leren.

Het geeft je ook de mogelijkheid om Slug Shots (het powershot met het geweer) te vereenvoudigen en je kunt de vereiste om uitdagingen eerst te voltooien voordat je verder kan in de campagne, uitschakelen (je kunt altijd de uitdagingen later alsnog voltooien!). Ze zijn een goede manier om je spel te ontwikkelen en nieuwe vaardigheden te leren.

Instellingen > Besturing

De besturing van de game is zeer aanpasbaar - van het wijzigen van de lucht-uit-invoer van omhoog/vooruut (zodat je jezelf niet per ongeluk de arena uit slingert) tot het wisselen van welke wapens onder welke richtingstoetsen zitten.

