

# ROLLERDROME

## 접근성 가이드

주인공 카라가 롤러드롬 속에서 나아가며 겪는 어려움을 반영하는 도전적인 경험을 위해 게임 난이도가 세밀하게 조정되었습니다. 하지만 플레이어가 선호하고 원하는 경험에 맞게 맞춤 설정할 수 있도록 다양한 접근성 옵션도 제공하고 있습니다.

여기에는 다양한 시각, 운동 신경, 청각 장애 수준을 위한 기존의 접근성 옵션만 있는 것이 아니라, 누구나 롤러드롬을 제대로 경험하고 즐길 수 있게 해주는 다양한 지원도 포함됩니다.

이러한 기능은 모든 플랫폼에서 대부분 이용할 수 있으며, 플랫폼에 따른 특정 옵션도 이용 가능합니다. 추가로 각 섹션에는 "기본값으로 초기화" 옵션이 있습니다.

### 접근성 옵션

#### 설정 > 게임플레이

이 하위 메뉴에는 카메라 조작(X-/Y-축 반전, 자동 시점 중앙, 감도)과 컨트롤러 진동, 화면 떨림(근처에 폭발이 있을 때), 화면 플래시(피해를 입을 때) 옵션이 있습니다.

카메라 조작을 설정하면 게임과 상호작용하는 방법을 더 잘 조정할 수 있으며, 그 뒤의 설정은 플레이어가 체감할 수 있는 감각과부하/피로를 완화하고 액션에 더 잘 집중할 수 있게 해줍니다.

#### 설정 > 오디오

여기에서는 음악, 음향 효과, UI 볼륨 사이의 균형을 조정할 수 있으며, 또한 고대비 오디오로 중요한 음을 강조할 수 있습니다.

#### 설정 > 접근성

이 메뉴에는 앞서 언급한 옵션 및 자막을 더 잘 읽을 수 있게 해주는 다양한 옵션이 포함됩니다.

#### 설정 > 어시스트

이 메뉴에서는 게임의 난이도를 플레이어의 숙련도와 플레이스타일에 맞게 조정하거나, 게임의 특정 부분, 레벨 레이아웃 학습 및 적 위치 설정 기억 개선에 포커스를 맞출 수 있습니다.

또한 슬러그 샷(샷건 파워 샷)을 간소화하고, 캠페인 진행을 위해 챌린지를 완료해야 하는 조건을 없애는 옵션도 있습니다. 챌린지는 나중에 언제든지 다시 돌아와서 완료할 수 있습니다! 챌린지는 게임 실력을 발전시키며 새 스킬을 배우기에 좋습니다.

#### 설정 > 조작

게임 조작은 에어 아웃 입력을 위로/앞으로에서 바꾸는 것에서부터(경기장에서 갑자기 튕겨 나가지 않도록), 어떤 무기가 어느 방향 버튼에 있는지를 바꾸는 것까지 다양한 부분을 맞춤 설정할 수 있습니다.