

ROLLERDROME

アクセシビリティガイド

ゲームの難易度は、主人公のカーラがローラードロームの世界で勝ち残っていくというチャレンジングな内容に見合うように絶妙なバランスで調整されています。一方で、ゲームにはプレイヤーのニーズや好みに応じた体験を提供できるように様々なアクセシビリティのオプションが用意されています。

これらには、視覚、運動、聴覚など、様々な度合の障害を持つ方々のための従来のアクセシビリティに加えて、どなたでもローラードロームのすべてのコンテンツを体験したり、楽しめるようにするためのアシストも数多く含まれています。

ほとんどのアシストはすべてのプラットフォームで利用可能ですが、特定のプラットフォームでしか利用できないオプションもありますのでご注意ください。また、それぞれの項目ごとに“デフォルトにリセット”オプションが用意されています。

アクセシビリティオプション

設定 > ゲームプレイ

このサブメニューには、カメラコントロール（X軸とY軸の反転、自動センタリング、感度など）に加えて、コントローラーの振動、画面の揺れ（近くで爆発が起こった場合）、画面の点滅（ダメージを受けた場合）などのオプションが含まれています。

カメラコントロールではゲームの操作性をより細かく調節でき、その他のオプションでは感覚的な負荷や疲労を緩和することで、よりアクションに集中できるようになります。

設定 > オーディオ

ここでは、音楽、効果音、**UI**の音量バランスを調整したり、重要なサウンドを強調するハイコントラストオーディオのオプションを設定できます。

設定 > アクセシビリティ

ここでは、前述したオプションに加えて、字幕を読みやすくするための様々なオプションを設定できます。

設定 > アシスト

このメニューでは、スキルレベルやプレイスタイルに合わせてゲームのチャレンジを調整できる他、ステージのレイアウトを学んだり、敵の配置を覚えるといった、ゲームの特定の要素に集中したプレイができるようになります。

また、スラッグショット（ショットガンのパワーショット）を簡略化したり、キャンペーンを進めるために必要なチャレンジを無効にするオプションもあります。もちろん、いつでもこの設定に戻してチャレンジをクリアすることができます！ゲームを進行させたり、新しいスキルを学んだりするためには最適な方法です。

設定 > コントロール

ゲームの操作は高度にカスタマイズが可能です。エアーアウトの入力を上または前に変更したり（誤ってアリーナから飛び出すのを防ぐため）、それぞれの方向ボタンに割り当てる武器を設定できます。