

ROLLERDROME

GUIDA ALL'ACCESSIBILITÀ

La difficoltà del gioco è stata bilanciata con molta attenzione per garantire un'esperienza avvincente ma impegnativa, in grado di riflettere le difficoltà incontrate dalla nostra protagonista Kara mentre si fa strada attraverso il Rollerdrome. Tuttavia, abbiamo incluso molte opzioni di accessibilità per personalizzare completamente l'esperienza di gioco in base alle esigenze e ai gusti dei giocatori.

Ci sono opzioni di accessibilità tradizionali per chi ha diversi gradi di disabilità visive, motorie e uditive, ma anche una serie di aiuti per garantire a tutti di poter interagire, provare e godere appieno di Rollerdrome.

Tali opzioni sono ampiamente disponibili in tutte le versioni, con alcune opzioni specifiche per determinate piattaforme. Inoltre, ogni sezione ha la propria opzione "Reimposta ai valori predefiniti".

OPZIONI DI ACCESSIBILITÀ

Impostazioni > Gioco

Questo sottomenu contiene una serie di opzioni per controllare la visuale (inversione dell'asse X/Y, centramento automatico e sensibilità), nonché la vibrazione del controller, lo scuotimento dello schermo (causato da esplosioni nelle vicinanze) e la presenza dei flash su schermo (quando si subiscono danni).

Le opzioni precedenti ti consentono di perfezionare il tuo modo di interagire con il gioco, mentre queste ti aiutano ad alleviare qualsiasi potenziale eccesso/stanchezza sensoriale, permettendoti di concentrarti meglio sull'azione.

Impostazioni > Audio

In questa sezione, oltre a poter modificare il bilanciamento tra musica, effetti sonori e volumi delle interfacce utente, c'è anche un'opzione per accentuare alcuni suoni importanti con l'audio ad alto contrasto.

Impostazioni > Accessibilità

Questo menu include alcune delle opzioni citate in precedenza, nonché una serie di opzioni per aiutare a rendere i sottotitoli più leggibili.

Impostazioni > Assistenza

Questo menu ti consente di regolare il livello di sfida offerto da Rollerdrome per adattarsi meglio al tuo livello di abilità e stile di gioco, o per consentirti di concentrarti sul migliorare alcune parti specifiche, apprendendo il layout dei livelli o memorizzando le posizioni dei nemici.

Ti offre anche la possibilità di semplificare i Colpi Pesanti (i colpi caricati con il fucile a pompa) e rimuovere la necessità di completare le sfide per progredire attraverso la campagna. Potrai sempre tornare indietro e completare le sfide successivamente! Queste opzioni sono un ottimo modo per sviluppare il tuo stile di gioco e apprendere nuove abilità.

Impostazioni > Comandi

I comandi del gioco sono altamente personalizzabili. Ad esempio, potrai modificare l'input per un Air Out da Su/Avanti (in modo da non lanciarti accidentalmente fuori dall'arena), o cambiare le armi assegnate ai pulsanti direzionali.