

# ROLLERDROME

## GUIDE D'ACCESSIBILITÉ

La difficulté du jeu a été calibrée pour offrir un défi à la hauteur de la lutte acharnée de notre protagoniste Kara, tandis qu'elle progresse dans le Rollerdrome. Toutefois, nous disposons d'une large gamme d'options d'accessibilité afin de personnaliser l'expérience de jeu en fonction des besoins et préférences des joueurs.

Cela inclut des options d'accessibilité traditionnelles pour ceux souffrant de troubles moteurs, de la vision ou de l'audition, mais également toute une gamme d'aides destinées à assurer que tout le monde sera en mesure de s'impliquer, de jouer et de profiter au maximum de Rollerdrome.

La plupart de ces options sont disponibles sur toutes les plateformes, avec également certaines options spécifiques à chaque plateforme. De plus, chaque section dispose de son option « Rétablir par défaut ».

## OPTIONS D'ACCESSIBILITÉ

### Paramètres > Jouabilité

Ce sous-menu contient les options de contrôle de la caméra (inversion des axes X et Y, centrage automatique et sensibilité), ainsi que les vibrations de la manette, les secousses de l'écran (causées par les explosions proches) et le clignotement de l'écran (causé par les dégâts reçus).

Les options de caméra te permettent de finement régler la manière dont tu interagis avec le jeu, et les autres options te permettent d'alléger toute fatigue ou surcharge sensorielle afin que tu puisses mieux te concentrer sur l'action.

### Paramètres > Audio

Ici, en plus de pouvoir ajuster l'équilibre entre les volumes de la musique, des effets sonores et de l'interface, tu as aussi la possibilité d'accentuer les sons importants avec l'option **Contraste audio élevé**.

### Paramètres > Accessibilité

Ce menu contient certaines des options déjà mentionnées ainsi que des options permettant de rendre les sous-titres plus lisibles.

### Paramètres > Aide

Ce menu te permet d'ajuster la difficulté du jeu afin qu'elle corresponde mieux à ton niveau et ton style de jeu, ou afin que tu puisses te concentrer sur ta progression dans certains aspects du jeu, apprendre la disposition des niveaux et mémoriser la configuration des vagues.

Tu as également la possibilité de simplifier le Tir Perforant (le Tir Puissant du fusil à pompe) et d'annuler la nécessité de réussir les défis pour pouvoir progresser dans la campagne : tu pourras toujours revenir pour terminer les défis plus tard ! C'est une très bonne manière de développer ton style de jeu et d'apprendre de nouvelles compétences.

### Paramètres > Commandes

Les commandes du jeu peuvent être grandement personnalisées : tu peux changer la direction de la propulsion entre « haut » et « avant » (pour éviter de te propulser accidentellement hors de l'arène) et définir l'emplacement de chaque arme sur la croix directionnelle.