

ROLLERDROME

GUÍA DE ACCESIBILIDAD

Hemos equilibrado cuidadosamente la dificultad del juego para ofrecer una experiencia tan desafiante como la de nuestra protagonista Kara mientras se abre paso por el RollerDrome. Sin embargo, contamos con una amplia gama de opciones de accesibilidad para adaptar esta experiencia a las necesidades y preferencias de los jugadores.

Incluimos las opciones más tradicionales de accesibilidad para personas con diversos grados de discapacidad visual, motora y auditiva, pero también otras ayudas para garantizar que todos puedan participar, experimentar y disfrutar de nuestro juego en toda su extensión.

La mayoría de las opciones están disponibles en todas las plataformas, si bien también hay ciertas opciones específicas de cada plataforma. Además, cada sección tiene su propia opción de "Restablecer valores predeterminados".

OPCIONES DE ACCESIBILIDAD

Ajustes > Jugabilidad

Este submenú tiene opciones para los controles de la cámara (inversión del eje X/Y, centrado automático y sensibilidad), así como la vibración del mando, sacudida de pantalla (causada por explosiones cercanas) y parpadeo de la pantalla (causado por daños).

El primero te permite ajustar mejor la forma en que interactúas con el juego, mientras que el segundo ayuda a aliviar cualquier posible sobrecarga/fatiga sensorial y te permite concentrarte mejor en la acción.

Ajustes > Sonido

Aquí, además de poder ajustar el equilibrio entre la música, los efectos de sonido y el volumen de la interfaz, también existe la opción de acentuar los sonidos más relevantes con el sonido de alto contraste.

Ajustes > Accesibilidad

Este menú incluye algunas de las opciones mencionadas antes, así como diversas opciones para mejorar la legibilidad de los subtítulos.

Ajustes > Ayudas

Este menú te permite ajustar el grado de desafío para adaptarlo mejor a tu nivel de habilidad y estilo de juego, o para permitirte concentrarte en mejorar aspectos concretos de cómo juegas. Por ejemplo, para aprender los diseños de los niveles o memorizar las configuraciones de las oleadas de enemigos.

También te da la opción de simplificar el tiro perforador (el disparo potente de la escopeta) y eliminar el requisito de completar desafíos para avanzar en la campaña. ¡Siempre podrás volver más tarde para completar esos desafíos! Son un buen modo de mejorar cómo juegas y aprender nuevas habilidades.

Ajustes > Controles

Los controles del juego son altamente personalizables, desde cambiar el comando de Air-Out de Arriba/Adelante (para que no te abalances fuera de la arena por accidente), hasta cambiar el arma asignada a cada botón direccional.