

ROLLERDROME

LEITFADEN ZUR BEDIENHILFE

Der Schwierigkeitsgrad des Spiels wurde fein ausbalanciert, um ein anspruchsvolles Erlebnis zu schaffen, das den Kampf unserer Protagonistin Kara bei ihrem Aufstieg im Rollerdrome widerspiegelt. Wir bieten jedoch eine breite Palette an Bedienungsoptionen an, um dieses Erlebnis individuell zu gestalten und den Bedürfnissen und Vorlieben unserer Spieler Rechnung zu tragen.

Dazu gehören die herkömmlichen Bedienungsoptionen für Menschen mit unterschiedlichen Seh-, Bewegungs- und Hörbehinderungen, aber auch eine Reihe von Hilfsmitteln, die sicherstellen, dass alle Rollerdrome in vollem Umfang erleben und genießen können.

Beachten bitte, dass der Großteil dieser Optionen auf allen Plattformen verfügbar ist und zum Teil noch durch plattformspezifische Optionen ergänzt wird. Außerdem gibt es für jede Kategorie die Option „Auf Standard zurücksetzen“.

BEDIENHILFE-OPTIONEN

Einstellungen > Gameplay

Dieses Untermenü umfasst Optionen für die Kamerasteuerung (Umkehrung der X-/Y-Achse, automatische Zentrierung und Empfindlichkeit) sowie für die Controller-Vibration, das Bildschirmwackeln (bei Explosionen in der Nähe) und Bildschirmblitzen (bei erlittenem Schaden).

Erstere ermöglichen es dir, die Art und Weise deiner Interaktion mit dem Spiel besser an deine Vorlieben anzupassen, während letztere einer möglichen Reizüberflutung und Ermüdungserscheinungen vorbeugen, und es dir ermöglichen, dich besser auf die Action konzentrieren kannst.

Einstellungen > Audio

Hier kannst du nicht nur die Lautstärke-Balance zwischen Musik, Soundeffekten und Benutzeroberfläche einstellen, sondern auch wichtige Geräusche mit der Option „Audio mit hohem Kontrast“ hervorheben.

Einstellungen > Bedienungshilfe

Dieses Menü enthält einige der bereits erwähnten Optionen sowie eine Reihe von Optionen, die die Lesbarkeit der Untertitel verbessern.

Einstellungen > Hilfen

In diesem Menü kannst du die Schwierigkeit des Spiels deinen Fähigkeiten und deinem Spielstil entsprechend anpassen oder dich darauf konzentrieren, bestimmte Aspekte deines Spiels zu verbessern, indem du dich z. B. mit Level-Layouts oder der Aufstellung von Angriffswellen vertraut machst.

Außerdem hast du die Möglichkeit, Druckschüsse (den Wuchtschuss der Pumpgun) einfacher zu gestalten und die Anforderung, Herausforderungen abzuschließen, um in der Kampagne voranzukommen, zu entfernen – du kannst die Herausforderungen dann immer noch zu einem späteren Zeitpunkt abschließen! Sie sind eine tolle Möglichkeit, dein Spiel zu weiterzuentwickeln und neue Fertigkeiten zu erlernen.

Einstellungen > Steuerung

Die Steuerung des Spiels ist in hohem Maße anpassbar – von der Änderung der Tastenbelegung fürs „Air Out“ von Auf/Vorwärts (damit du dich nicht versehentlich selbst aus der Arena schleuderst) bis hin zur Belegung der Richtungstasten mit anderen Waffen.